



AGILE SCRUM FOUNDATION KURS 2025

ZERTIFIZIERTES EXIN-TRAINING

KURSBESCHREIBUNG

Scrum ist ein etabliertes agiles Framework, das sich besonders in der Softwareentwicklung, aber auch in vielen anderen Branchen erfolgreich bewährt hat. Es bietet Teams eine strukturierte Vorgehensweise für Produkt- und Projektmanagement und ermöglicht gleichzeitig hohe Flexibilität in dynamischen Umfeldern.

Durch tägliche Kommunikation und regelmäßige Abstimmungen unterstützt Scrum flexible Arbeitsprozesse. Daily Scrums helfen, Fortschritte zu verfolgen, Hindernisse frühzeitig zu erkennen und nächste Schritte zu planen. Klare Rollen, definierte Artefakte und Events wie Sprint Planning, Review und Retrospektive geben dem Prozess Struktur und fördern die Zusammenarbeit.

Das Agile Scrum Foundation Training vermittelt die zentralen Elemente des Scrum-Frameworks – Rollen, Events und Artefakte – und bereitet Sie gezielt auf das international anerkannte Agile-Scrum-Foundation-Examen vor.

Die EXIN Agile Scrum Foundation ist eine **international anerkannte Zertifizierung**, die grundlegende Kenntnisse agiler Prinzipien und des Scrum-Frameworks bestätigt.



KURSFORMAT

Der Agile-Scrum-Foundation-Kurs wird als Präsenztraining in der Kurslocation DC Spaces (1220 Wien, Leonard-Bernstein-Straße 10) durchgeführt. Durch das Nachstellen realer Szenarien und die Entwicklung echter Problemlösungen in Gruppenarbeiten erlangen Sie praktische Erfahrungen, die für Ihre berufliche Entwicklung entscheidend sind.

LEHRGANGS-ZIELE

Der Kurs unterteilt sich in elf zentrale Wissensgebiete:

- Agile Denkweise und Prinzipien verstehen: Grundlagen agiler Methoden und das Agile Manifest anwenden.
- Überblick über agile Methoden erhalten: Verschiedene agile Ansätze wie Kanban, XP und SAFe kennenlernen.
- Rollen im Scrum-Framework verstehen: Aufgaben von Scrum Master, Product Owner und Entwicklungsteam erlernen.
- Scrum-Events durchführen: Effektive Anwendung von Scrum-Events wie Sprint Planning und Retrospektiven.
- Backlogs und Anforderungen verwalten: User Stories erstellen und die Bedeutung der Definition of Done kennen.
- Scrum-Praktiken anwenden: Einführung in Refactoring, Pair Programming und TDD für mehr Qualität und Effizienz.
- Agile Planung und Flexibilität fördern: Produktvision und Roadmaps erstellen und flexible Pläne nutzen.
- Anforderungen schätzen: Planning Poker und Story Points als Schätztechniken einsetzen.
- Transparenz und Monitoring gewährleisten: Fortschrittskontrolle mit Scrum Charts und Metriken
- Scrum in großen Projekten anwenden: Zusammenarbeit in verteilten Teams organisieren.
- Agile Arbeitsplätze gestalten: Optimale Umgebung für agiles Arbeiten schaffen.

WELCHE FRAGEN STEHEN IM FOKUS

Wie tragen die Rollen, Events und Artefakte in Scrum dazu bei, agile Prinzipien effektiv umzusetzen und den Projekterfolg zu sichern?

Auf welche Weise kann ein Scrum-Team durch die Anwendung von Techniken wie Planning Poker und Story Points die Anforderungen präzise schätzen und die Planung optimieren?

Welche Methoden und Praktiken aus Scrum und anderen agilen Ansätzen fördern die Zusammenarbeit und Qualitätssicherung in verteilten Teams und großen Projekten?

IM KURS INKLUDIERT

- Schulungsunterlagen: Umfassende Schulungsunterlagen in digitaler Form.
- Teilnahmebestätigung: Jede:r Teilnehmer:in erhält eine offizielle Bestätigung der Teilnahme, die die erworbenen Kompetenzen dokumentiert.
- Zertifizierung (Optional): Am Ende des Kurses haben Sie die Möglichkeit, eine Agile-Scrum-Foundation-Zertifizierungsprüfung abzulegen.*
- Ganztägige Bewirtung: Genießen Sie eine Auswahl an Snacks und Getränken während des gesamten Schultags sowie ein gemeinsames Mittagessen.

** Hinweise zur Zertifizierung*

Sprache: Die Prüfung kann wahlweise auf Deutsch oder Englisch absolviert werden.

Zertifizierungsgebühr: Die Gebühr für die EXIN-Zertifizierung beträgt 295 EUR zzgl. MwSt. und ist nicht in der Kursgebühr enthalten.

Online-Option: Die Prüfung kann auf Wunsch auch online durchgeführt werden. Für die Online-Prüfung wird eine Zusatzpauschale von 50 EUR erhoben.

KURSIHALTE

DAS AGILE MINDSET

- Das Agile Manifest und Agile Prinzipien
- Wie Agile zu Berechenbarkeit und Flexibilität führt
- Überblick über weitere agile Methoden (bspw. Extreme Programming (XP), Dynamic Systems Development Method (DSDM), DevOps, Crystal Methodologies, Large Scale Scrum (LeSS) u.v.m.)

ROLLEN UND VERANTWORTLICHKEITEN IN SCRUM

- Wichtige Scrum-Rollen (Scrum Master, Product Owner, Entwicklungsteam)

SCRUM-EVENTS UND DEREN DURCHFÜHRUNG

- Übersicht über Scrum-Events (Sprint Planning, Daily Scrum/Stand-up, Sprint Review, Sprint-Retrospektive und Product Backlog Refinement Meetings)

SCRUM-PRAKTIKEN

- Merkmale des Product Backlogs und Sprint Backlogs
- Merkmale eines Produktziels, eines Sprintziels und der Definition of Done (DoD)

SCRUM-PLANUNG UND SCHÄTZUNG

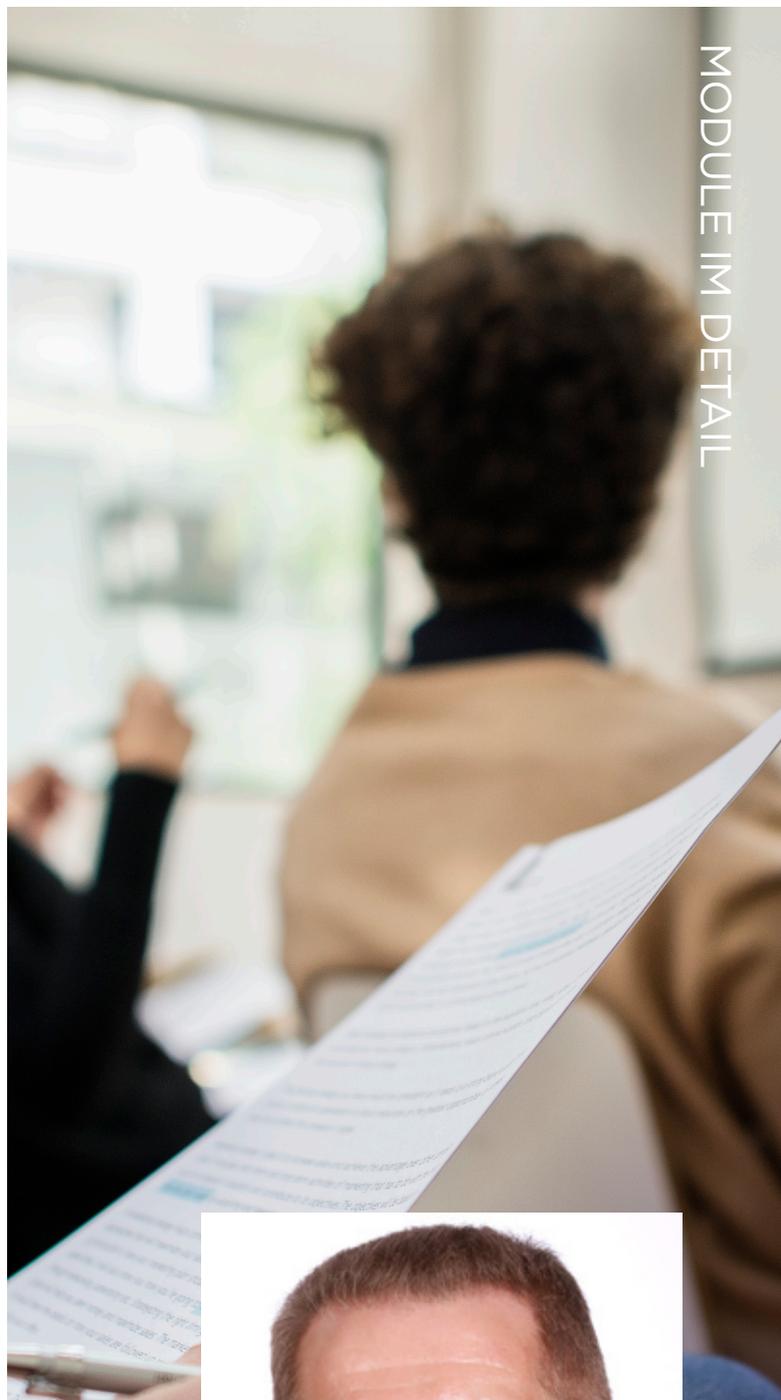
- Scrum-Planung (Erzeugung einer Produkt-Vision, des Produktziels, der Product Roadmap, der Release-Planung bis hin zur Sprint-Planung)
- Bestimmung der Sprint-Dauer
- Schätztechniken (Planning Poker, Triangulation, Affinity Estimation)
- Schätzungen in Story Points bzw. Ideal-Tagen oder Ideal-Stunden
- Die Velocity/Performance des Teams

MONITORING VON SCRUM-PROJEKTEN

- Das Konzept und der Wert von Information Radiators (Product Roadmap, Release Plan, Release Burndown Charts, Velocity Charts, Burnup Charts, Niko-Niko-Kalender)
- Kanban-Boards
- Möglichkeiten zur Visualisierung fertiggestellter Arbeit (Team-Output)

FORTGESCHRITTENE SCRUM-KONZEPTE

- Wie Scrum bei großen und komplexen Projekten skaliert wird
- Scrum und virtuelle Teams
- Verschiedene Vertragsarten bei Scrum



RUDOLF RANDUS

Rudolf Randus begleitet seit vielen Jahren Digitalisierungsprojekte und unterstützt Organisationen bei agilen Transformationen mit speziellem Fokus auf Etablierung eines agilen Mindsets sowie der dazu erforderlichen Änderung der Unternehmenskultur.

VORAUSSETZUNGEN ZUR TEILNAHME

Interesse an agilen Methoden sowie an den Scrum-Rollen, -Events und -Artefakten. Ein grundlegendes Verständnis des Agilen Manifests und des Scrum Guides durch Eigenstudium wird empfohlen.

Zur Vorbereitung auf den Kurs empfehlen wir den Teilnehmer:innen, das Scrum-Handbuch zu lesen. Dieses bietet wertvolle Einblicke und grundlegendes Wissen, um Ihr Lernerlebnis zu verbessern. Das Handbuch können Sie hier einsehen: TechTalk-Scrum-Handbuch.

ZIELGRUPPE

- Einsteiger:innen in agiles Arbeiten
- Consultants
- Software-Entwickler:innen
- Fachkräfte in weiteren Unternehmensbereichen
- Teamleiter:innen in der Software-Entwicklung
- IT-Professionals
- Projektmanager:innen



**JETZT
KURSPLATZ
SICHERN!**

Der Kurs hat eine begrenzte Teilnehmer:innen-Anzahl, sichern Sie sich daher schon jetzt Ihren Platz.

TEILNAHMEGEBÜHREN

Gesamter Präsenz-Lehrgang*

€ 980,00 für ADV-Mitglieder | € 1.090,00 für Nicht-Mitglieder

* Die Preise verstehen sich pro Person, exkl. USt.

Opt. Zertifizierungsgebühr: € 295,00 zzgl. MwSt.

ORT:

DC Spaces by TechTalk, Leonard-Bernstein-Straße 10, 1220 Wien

WANN:

21.-22. Oktober 2025 09:00-17:00 Uhr

KONTAKT

Zur Anmeldung oder Rückfragen wenden Sie sich bitte an unser ADV-Sekretariat. Sie erreichen uns von Montag bis Freitag unter +43 (1) 533 09 13 oder per Mail an office@adv.at

ADV ARBEITSGEMEINSCHAFT FÜR DATENVERARBEITUNG

Hintere Zollamtsstraße 17 | 03. OG | 1030 Wien | E-Mail: office@adv.at | Tel: +43 (1) 533 09 13
www.adv.at | ZVR-Zahl: 79467848